

SDG - FEUILLE DE PROGRAMMATION EN JOURNÉE PÉDAGOGIQUE

Éducateur/éducatrice : Mme Clode

Date de la pédago: 24 octobre 2025

Nom de l'activité : Préparation de marionnette

Type d'activité : Artistique

L'activité sera réalisée en: AM ___X___ PM : _____

<u>Durée</u>	<u>Nombres d'enfants</u>	<u>Âge</u>	<u>Lieu</u>
--------------	--------------------------	------------	-------------

Matériel nécessaire (Vérifier avec Marlène si déjà disponible à l'école)

Feutrine
Colle chaude
Yeux
Cure pipe

Description de l'activité

8h à 9h= Dessin et brico pour micro-marionnette

9h à 10h = Marche dans le quartier

10h à 11h = Création de mini marionnette

11h à 12h = Jeux extérieur

12h à 13h = Dîner et jeux relaxe

Achats supplémentaires

En journée pédagogique un budget de 20.00\$ par éducateur/éducatrice est disponible pour acheter du matériel supplémentaire.

IMPORTANT

- Selon l'horaire signé par l'éducateur/éducatrice, une activité devra être programmée pour chaque demi-journée travaillée.
- Une copie papier de votre programmation doit être remise à Marlène au plus tard deux jours après la signature de votre horaire.