

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du : 26 au 30 mai	Endroit : Cour Nom de l'activité : Jeux de module Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Parc Nom de l'activité : Course Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Boisé Nom de l'activité : Construction Type d'activité : Social Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Parc Nom de l'activité : Jeux de module Type d'activité : Social Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Cour Nom de l'activité : Jeux de sable Type d'activité : Social Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27
Semaine du : 2 au 6 juin	Endroit : Cour Nom de l'activité : Jeux de module Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Cour Nom de l'activité : Spaghetti/Tomate Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Boisé Nom de l'activité : Jeu de pirates Type d'activité : Ludique Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Parc Nom de l'activité : Corde à danser Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Cour Nom de l'activité : 1-2-3 Soleil Type d'activité : Social Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27
Semaine du : 9 au 13 juin	Endroit : Cour Nom de l'activité : Jeux de module Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Parc Nom de l'activité : Soccer Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Boisé Nom de l'activité : Découverte Type d'activité : Ludique Développement global : Cognitif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Classe Nom de l'activité : Dessin Type d'activité : Artistique Développement global : Cognitif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Cour Nom de l'activité : Traverse couleur Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27
Semaine du : 16 au 20 juin	Endroit : Cour Nom de l'activité : Jeux de module Type d'activité : Social Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Parc Nom de l'activité : Qui est-ce qui l'a Type d'activité : Social Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Boisé Nom de l'activité : Histoire Type d'activité : Ludique Développement global : Cognitif Horaire : 10h27 à 11h27	Endroit : Parc Nom de l'activité : Tag Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 10h27 à 11h27	Dernière journée d'école Endroit : Cour Nom de l'activité : Jeux au choix Type d'activité : Social Développement global : Affectif Horaire : 10h27 à 11h27