

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du : 28 au 2 Mai 28 / jour # 4	Endroit : Classe et extérieur Nom de l'activité : Fabrication avion en papier et test Type d'activité : Artistique Développement global : Social et Global Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : Créer la plus grosse tour avec du sable et des bâtons Type d'activité : Ingéniosité Développement global : Social et global Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Classe et extérieur Nom de l'activité : Continuer nos produits de vente pour Entrepreneur Type d'activité : Artistique Développement global : Social et fine Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Classe Nom de l'activité : Construction Légo Type d'activité : Artistique Développement global : Social et fine Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : L'Aventure des explorateurs Type d'activité : Physique Développement global : Globale Horaire : 15H15 à 16H15
Semaine du : 5 au 9 mai	PÉDAGOGIQUE FLOTTANTE 	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : Tournoi des constructeurs Type d'activité : Physique Développement global : Global Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : GYM Nom de l'activité : La récolte des fleurs Type d'activité : Physique Développement global : Physique Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Classe et extérieur Nom de l'activité : Continuer nos produits de vente pour Entrepreneur Type d'activité : Artistique Développement global : Social et fine Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Classe Nom de l'activité : Légumes rigolos Type d'activité : Culinaire Développement global : Sociale et fine Horaire : 15H15 à 16H15
SEMAINE DES SERVICES DE GARDE  Du 12 au 16 mai	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : Construction cabane dans le bois Type d'activité : Physique Développement global : Globale Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Classe et extérieur Nom de l'activité : Continuer nos produits de vente pour Entrepreneur Type d'activité : Artistique Développement global : Social et fine Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : GYM Nom de l'activité : Traverse de la rivière (outils ingéniosité) Type d'activité : Physique Développement global : Physique Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : Jeu libre Type d'activité : Physique Développement global : Globale Horaire : 15H15 à 16H15	JOURNÉE PÉDAGOGIQUE  LAZER TAG AU GYMNASSE
Semaine du : 19 au 23 mai	FÉRIÉ  SERVICE DE GARDE FERMÉ	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : Défi des ballons volants Type d'activité : Physique Développement global : Globale Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Classe et extérieur Nom de l'activité : Continuer nos produits de vente pour Entrepreneur Type d'activité : Artistique Développement global : Social et fine Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Extérieur Nom de l'activité : Ménage de la cour Type d'activité : Développement global : Social Horaire : 15H15 à 16H15	Endroit : Biblio Roger Lemelin Nom de l'activité : rechercher livre Type d'activité : Instructif Développement global : Sociale Horaire : 15H15 à 16H15

Le Tournoi des Constructeurs

Présentation

Le **Tournoi des Constructeurs** est un grand jeu extérieur qui met les enfants au défi de collaborer au sein de leurs équipes pour construire des structures imposantes et créatives à l'aide de matériaux écologiques. Ce jeu combine l'ingénierie, l'art et la stratégie, encourageant les participants à utiliser la réflexion critique et la coopération pour réaliser leurs objectifs. En plus de promouvoir l'esprit d'équipe, ce jeu sensibilise à l'importance du recyclage et de la préservation de l'environnement.

Tranche d'âge

Conçu pour les enfants de **6 à 12 ans**, le jeu offre des niveaux de difficulté modulables afin d'adapter les défis aux capacités spécifiques de chaque groupe d'âge.

Matériel nécessaire

- Matériaux écologiques recyclables (cartons, bouteilles en plastique, boîtes de conserve vides, etc.).
- Matériaux naturels (branches, pierres, feuilles, etc.).
- Outils de construction sûrs pour les enfants (ruban adhésif, colle non toxique, cordes).
- Gants de travail pour tous les participants.

Objectif pédagogique

- Conscience environnementale : Promouvoir l'utilisation de matériaux recyclés et naturels dans des projets créatifs.
- Compétences en ingénierie : Développer une compréhension de base des principes de construction et de design.
- Travail d'équipe et communication : Renforcer la collaboration, la planification et l'échange d'idées au sein des équipes.
- Créativité et innovation : Stimuler l'imagination pour créer des structures uniques.

Règle du jeu

Les équipes s'affrontent pour construire la structure la plus haute, la plus stable ou la plus esthétique, selon les critères établis pour chaque manche du tournoi. Elles disposent d'un temps limité pour planifier et construire leurs projets en utilisant uniquement les matériaux fournis. Des points sont attribués pour la créativité, la fonctionnalité et l'utilisation efficace des matériaux. Le jeu se déroule en plusieurs manches, avec des défis variés pour tester différentes compétences et approches de construction.

Déroulement pas à pas

1. **Préparation** : Disposez une variété de matériaux dans un espace ouvert et sécurisé. Expliquez les règles et les objectifs du jeu, ainsi que les critères d'évaluation.
2. **Planification** : Donnez aux équipes un temps pour discuter et planifier leur projet de construction. Encouragez l'échange d'idées et la stratégie d'équipe.
3. **Construction** : Lancez le chronomètre pour la phase de construction. Les animateurs circulent pour offrir des conseils et veiller à la sécurité des participants.
4. **Évaluation** : À la fin de chaque manche, examinez les structures de chaque équipe en fonction des critères établis. Prenez des photos pour immortaliser les créations.
5. **Attribution des points** : Annoncez les scores de chaque équipe après chaque manche, en mettant en avant les aspects positifs de chaque construction.
6. **Cérémonie de clôture** : Après la dernière manche, totalisez les points pour déclarer l'équipe gagnante du tournoi. Organisez une cérémonie de remise des prix ou des certificats pour féliciter tous les participants.
7. **Réflexion collective** : Concluez par un moment de partage, invitant les enfants à exprimer ce qu'ils ont appris sur le travail d'équipe, la construction, et l'importance du recyclage.

Le **Tournoi des Constructeurs** est une grande activité extérieure qui transforme le concept de grand jeu extérieur pour enfant en une opportunité d'apprentissage et de divertissement, mettant en lumière l'importance de la créativité, de la coopération, et de la conscience environnementale.

Le Défi des Ballons Volants

Présentation

Le **Défi des Ballons Volants** est un grand jeu extérieur qui combine adresse, stratégie et travail d'équipe à travers une série de défis centrés autour de l'utilisation de ballons. Dans ce jeu, les équipes doivent accomplir des tâches variées qui mettent à l'épreuve leur capacité à manipuler, transporter et protéger des ballons de différentes manières, tout en essayant de déjouer les stratégies adverses. Ce jeu promeut l'esprit sportif, la coopération et la pensée stratégique dans un cadre ludique.

Tranche d'âge

Ce jeu est idéal pour les enfants de **6 à 12 ans**. Les règles peuvent être adaptées pour inclure des défis plus simples pour les plus jeunes et plus complexes pour les plus âgés.

Matériel nécessaire

- Ballons de différentes tailles et couleurs pour diversifier les défis.
- Cerceaux, cônes et cordes pour délimiter les zones de jeu et les parcours.
- Bandeaux pour les yeux, pour certaines épreuves nécessitant de ne pas voir.
- Pompes à ballon pour ajuster la taille des ballons si nécessaire.

Objectif pédagogique

- Coordination et motricité : Améliorer l'adresse et la coordination à travers des activités physiques impliquant des ballons.
- Stratégie de jeu et prise de décision : Encourager les enfants à élaborer et à mettre en œuvre des stratégies de jeu en équipe.
- Coopération et esprit d'équipe : Renforcer la collaboration et la communication entre les membres de l'équipe.
- Résilience et adaptation : Développer la capacité à s'adapter à des situations changeantes et à surmonter les défis.

Règle du jeu

Les équipes s'affrontent dans une série de défis qui requièrent d'utiliser les ballons de manière créative et stratégique. Les défis peuvent inclure transporter un ballon d'un point à un autre sans utiliser les mains, maintenir plusieurs ballons en l'air le plus longtemps possible, ou traverser un parcours d'obstacles avec un ballon sans le laisser tomber. Des points sont attribués pour chaque défi réussi, et des pénalités sont appliquées en cas de faute. L'équipe avec le plus de points à la fin du jeu remporte le **Défi des Ballons Volants**.

Déroulement pas à pas

1. **Préparation et briefing** : Organisez l'espace de jeu en fonction des différents défis prévus. Expliquez les règles générales du jeu, ainsi que les instructions spécifiques pour chaque défi.
2. **Lancement du jeu** : Commencez par un défi simple pour permettre à tous les participants de s'habituer aux règles et à la manipulation des ballons.
3. **Rotation des défis** : Faites tourner les équipes à travers les différents défis, en veillant à ce que chaque équipe ait l'opportunité de participer à tous les jeux prévus.

4. **Épreuves spécifiques** : Incluez des épreuves qui nécessitent non seulement de l'adresse physique mais aussi de la réflexion et de la stratégie, comme créer une chaîne humaine pour transporter un ballon ou élaborer un moyen de protéger un ballon des "attaques" adverses.
5. **Compilation des points** : Après chaque défi, comptez les points et annoncez les scores pour maintenir un esprit de compétition sain.
6. **Annonce des gagnants** : À la fin de tous les défis, totalisez les points pour déterminer l'équipe gagnante et organisez une petite cérémonie pour célébrer.
7. **Réflexion collective** : Encouragez les enfants à discuter de ce qu'ils ont appris sur le travail d'équipe, la stratégie et la gestion des défis.

Le **Défi des Ballons Volants** est une grande activité extérieure qui illustre parfaitement comment un simple ballon peut devenir l'élément central d'un grand jeu extérieur pour enfant, offrant une expérience riche en enseignements, en divertissement et en coopération.

22. L'Aventure des Explorateurs Agile

Présentation

L'Aventure des Explorateurs Agile est un grand jeu extérieur qui emmène les enfants dans une quête passionnante mêlant une chasse au trésor pleine de réflexion à un parcours d'obstacles dynamique. Cette aventure est conçue pour stimuler à la fois le corps et l'esprit, encourageant la résolution de problèmes, la coordination, et l'esprit d'équipe à travers différentes épreuves.

Tranche d'âge

Ce jeu est parfait pour les enfants de **6 à 12 ans**, avec des obstacles et des énigmes ajustables pour s'adapter à divers niveaux d'âge et de compétences.

Matériel nécessaire

- Cartes de trésor ou indices menant aux différentes étapes de la chasse.
- Objets à collectionner qui serviront de "trésors" à trouver lors de la chasse.
- Équipements pour les obstacles tels que cônes, cordes à sauter, balles, tunnels de rampement, et petites haies.
- Bandeaux ou chasubles pour identifier les équipes.

Objectif pédagogique

- Résolution de problèmes et réflexion : Encourager la réflexion critique et la résolution de problèmes à travers des énigmes et des indices.
- Compétences motrices : Améliorer l'agilité, la force, et l'équilibre à travers un parcours d'obstacles physique.
- Coopération et communication : Renforcer le travail d'équipe en collaborant pour résoudre les énigmes et surmonter les obstacles.
- Orientation et exploration : Développer les compétences d'orientation en suivant des indices pour trouver le trésor.

Règle du jeu

Les équipes partent à l'aventure pour découvrir des trésors cachés en suivant une série d'indices. Chaque indice les mène à un obstacle qu'ils doivent franchir ensemble pour obtenir le prochain indice. La quête se poursuit jusqu'à ce qu'ils trouvent le trésor final. Les points sont attribués pour la résolution d'énigmes, le franchissement d'obstacles, et la découverte de trésors, avec des bonus pour l'esprit d'équipe et la créativité.

Déroulement pas à pas

1. Préparation et briefing :

- Configurez le parcours d'obstacles et cachez les trésors et indices dans le terrain de jeu.
- Divisez les participants en équipes et distribuez les premiers indices et le matériel nécessaire.

2. Lancement de l'aventure :

- Expliquez les règles, les objectifs et les critères de sécurité. Lancez le jeu avec un signal clair.

3. Résolution d'énigmes et collection d'indices :

- Les équipes utilisent les indices pour naviguer à travers le parcours, résolvant des énigmes pour découvrir les étapes suivantes.

4. Franchissement d'obstacles :

- À chaque étape, les équipes doivent surmonter un obstacle physique avant de recevoir le prochain indice. Les obstacles varient en difficulté et exigent différentes compétences physiques.

5. Découverte des trésors :

- Les trésors (objets à collectionner) sont trouvés en résolvant des énigmes et en franchissant des obstacles. Chaque trésor trouvé rapporte des points à l'équipe.

6. Fin de l'aventure :

- L'aventure se termine lorsque toutes les équipes ont trouvé le trésor final ou lorsque le temps imparti est écoulé.

7. Décompte des points et célébration :

- Comptez les points pour la résolution d'énigmes, le franchissement d'obstacles, et les trésors trouvés. Célébrez l'esprit d'équipe et annoncez l'équipe gagnante.

8. Débriefing :

- Engagez une discussion avec les enfants sur ce qu'ils ont appris pendant le jeu, leurs impressions et les actions qu'ils peuvent entreprendre au quotidien pour protéger l'environnement.

L'Aventure des Explorateurs Agile offre une expérience de grand jeu extérieur pour enfant inoubliable, combinant l'excitation de la découverte à l'énergie du mouvement, le tout dans une ambiance de coopération et d'amusement.