



Éducatrice/éducateur : Hélène Poirier

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi 	Vendredi
Semaine du : <b>28 au 1</b> Novembre 	Endroit : module fusée Nom de l'activité : Ballon popotin Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h30 à16h00	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Dessin automne Type d'activité : Artistique Développement global : Cognitif Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Lecture Type d'activité : Socioculturel Développement global : Social Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Fusée Nom de l'activité : Les animaux Type d'activité : : ludique Développement global : Affectif Horaire : 15h30 à16h00	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Les ciseaux Type d'activité : Artistique Développement global : psychomoteur Horaire : 16h15à16h45
Semaine du : <b>4 au 8</b> Novembre 	Endroit : Balançoire Nom de l'activité : Tag glacé Type d'activité : : Active Développement global : psychomoteur Horaire : 15h30 à16h00	Endroit : Gymnase Nom de l'activité : Ballon magicien Type d'activité : Active Développement global : psychomoteur Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Balançoire Nom de l'activité : Les Râteaux Type d'activité : Ludique Développement global : Social Horaire : 15h30 à16h00	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Touche pas Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 16h15à16h45	Endroit : terrain de Soccer Nom de l'activité : Tague glacer Type d'activité : Active Développement global : Affectif Horaire : 15h30 à16h00
Semaine du : <b>11 au 15</b> Novembre 	Endroit : Module Coq Nom de l'activité : Parcourt interdit Type d'activité : Active Développement global : psychomoteur Horaire : 15h30 à16h00	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Dessin numéro Type d'activité : Artistique Développement global : Cognitif Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Parcourt voiture Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 16h15à16h45	<b>journée pédagogique</b>  <b>SORTIE AU MUSÉE DE LA CIVILISATION</b>	
Semaine du : <b>18 au 22</b> Novembre 	Endroit : Module Dôme Nom de l'activité : 1-2-3- soleil Type d'activité : Active Développement global : Social Horaire : 15h30 à16h00	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Jean dit Type d'activité : Ludique Développement global : Affectif Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Les monstres Type d'activité : Artistique Développement global : Psychomoteur Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Gymnase Nom de l'activité : Jeux du Dé Type d'activité : Active Développement global : Cognitif Horaire : 16h15à16h45	Endroit : Module Dôme Nom de l'activité : Recherche et trouve Type d'activité : Ludique Développement global : Social Horaire : 15h30 à16h00