

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
<b>Semaine du : 27 au 31 mai</b>	<b>Endroit : Balançoires</b> <b>Nom de l'activité : Le carré de sables</b>  <b>Type d'activité : Socioculturel</b>  <b>Développement global : Social</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Balançoires</b> <b>Nom de l'activité : Les sept passes</b>  <b>Type d'activité : Active</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : dessin dirigé</b>  <b>Type d'activité : Artistique</b>  <b>Développement global : Cognitif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Jeux sensoriel</b>  <b>Type d'activité : Ludique</b>  <b>Développement global : Affectif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Jeux Calme</b>  <b>Type d'activité : Ludique</b>  <b>Développement global : Affectif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>
<b>Semaine du : 3 au 7 juin</b>	<b>Endroit : Module coq</b> <b>Nom de l'activité : parcourt moteur</b>  <b>Type d'activité : Active</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Modules coq</b> <b>Nom de l'activité : accroche décroche</b>  <b>Type d'activité : Active</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Le cri du chat</b>  <b>Type d'activité : Socioculturel</b>  <b>Développement global : Cognitif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Bricolage pour papa</b>  <b>Type d'activité : Artistique</b>  <b>Développement global : Cognitif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : : Jeux sensoriel</b>  <b>Type d'activité : Ludique</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>
<b>Semaine du : 10 au 14 juin</b>	<b>Endroit : Module dôme</b> <b>Nom de l'activité : Parachute (livre)</b>  <b>Type d'activité : Socioculturel</b>  <b>Développement global : Affectif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gymnase</b> <b>Nom de l'activité : Chat Souris</b> <b>Type d'activité : Active</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 16h15 à 16h45</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Bricolage pour papa</b>  <b>Type d'activité : Artistique</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Ont fête</b>  <b>Type d'activité : Culinaire</b>  <b>Développement global : Social</b>  <b>Horaire : 11h27 à 12h30</b>	 <b>PÉDAGOGIQUE FLOTTANTE</b> <b>Activités au service de garde</b>
<b>Semaine du : 17 au 21 juin</b>	<b>Endroit : Module sapins</b> <b>Nom de l'activité : Parcours</b>  <b>Type d'activité : Active</b>  <b>Développement global : Psychomoteur</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Modules sapin</b> <b>Nom de l'activité : Ménage</b>  <b>Type d'activité : Ludique</b>  <b>Développement global : Cognitif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Modules Sapin</b> <b>jour # 7</b> <b>Nom de l'activité : Jeux de classe</b>  <b>Type d'activité : Affectif</b>  <b>Développement global : Social</b> <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>jour # 6</b> <b>Nom de l'activité : Films</b>  <b>Type d'activité : Temps pour soi</b>  <b>Développement global : Affectif</b> <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>	<b>Dernière journée d'école jour # 8</b> <b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Au revoir</b>  <b>Type d'activité : Socioculturel</b> <b>Développement global : Affectif</b>  <b>Horaire : 15h15 à 16h15</b>