

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
<b>Semaine du : 29 au 3 Mai</b>	<b>Endroit : Module Coq</b> <b>Nom de l'activité : Ballon tomahawk</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Petits Cornets</b>  Type d'activité : Culinaire  Développement global : Cognitif  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Module coq</b> <b>Nom de l'activité : Pousse attrape</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Peinture ma cabane</b>  Type d'activité : Artistique  Développement global : Cognitif  Horaire : 15h15à16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Jeux au choix</b>  Type d'activité : Socioculturel  Développement global : Social  Horaire : 16h15à16h45
<b>Semaine du : 6 au 10 Mai</b>	<b>Endroit : Module Dôme</b> <b>Nom de l'activité : 1-2-3 soleil</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Module Dôme</b> <b>Nom de l'activité : Traverse couleur</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Jeux de sable</b>  Type d'activité : Ludique  Développement global : Affectif  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Dessine ton éducatrice</b>  Type d'activité : Artistique  Développement global : Affectif  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Sable lunaire</b>  Type d'activité : Ludique  Développement global : Social  Horaire : 16h15à16h45
<u>SEMAINE DES SERVICES DE GARDE</u>    <b>Du 13 au 17 mai</b>	<b>Endroit : Module Sapin</b> <b>Nom de l'activité : Parcours</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Devine qui</b>  Type d'activité : Ludique  Développement global : Cognitif  Horaire : 16h15 à 16h45	<b>Endroit : Module Sapin</b> <b>Nom de l'activité : Statue</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 16h15 à 16h45	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Imité mon dessin</b>  Type d'activité : Artistique  Développement global : Cognitif  Horaire : 16h15 à 16h45	<u><b>JOURNÉE PÉDAGOGIQUE</b></u> <u><b>MAGICIEN DANIEL</b></u>  <b>13H30 À 14H20 : GYMNASE</b>
<b>Semaine du : 20 au 24 mai</b>	<u><b>FÉRIÉ</b></u>  <b>service de garde fermé</b>	<b>Endroit : Module Fusée /Classe extérieur</b> <b>Nom de l'activité : Tag Glacé</b>  Type d'activité : Active  Développement global : psychomoteur  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Ma table de fruits</b>  Type d'activité : Culinaire  Développement global : Social  Horaire : 15h15 à 16h15	<b>Endroit : Gamelle</b> <b>Nom de l'activité : Bricolage au choix</b>  Type d'activité : Artistique  Développement global : Cognitif  Horaire : 16h00à16h45	<b>Endroit : Parc du plateau</b> <b>Nom de l'activité : Jeux de module</b>  Type d'activité : Active  Développement global : Social  Horaire :15h15a16h00