




	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du : 29 au 3 mai Module coq	Endroit : Module coq Nom de l'activité : Jeux de module  Type d'activité : Actif  Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Dessin dirigé  Type d'activité : Artistique  Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Salade de fruits  Type d'activité : Psychomoteur  Développement global : Actif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Histoire  Type d'activité : Ludique  Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Jeux de société  Type d'activité : Socioculturel  Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50
Semaine du : 6 au 10 mai Dôme araignée	Endroit : Dôme araignée Nom de l'activité : Jeux de module  Type d'activité : Psychomoteur  Développement global : Affectif Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Dôme araignée Nom de l'activité : Jeux de sable  Type d'activité : Ludique  Développement global : Social Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Dôme araignée Nom de l'activité : Tag  Type d'activité : Actif  Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Histoire  Type d'activité : Ludique  Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Dôme araignée Nom de l'activité : 1-2-3 Soleil  Type d'activité : Actif  Développement global : Affectif Horaire : 15h15 à 16h10
<u>SEMAINE DES SERVICES DE GARDE</u>  Du 13 au 17 mai	Endroit : Module sapins Nom de l'activité : Jeux de module  Type d'activité : Psychomoteur  Développement global : Affectif Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Bricolage bateau  Type d'activité : Artistique  Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Bricolage bateau  Type d'activité : Artistique  Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Lego  Type d'activité : Ludique  Développement global : Social Horaire : 16h15 à 16h50	<b>JOURNÉE PÉDAGOGIQUE MAGICIEN DANIEL</b>  <b>13H30 À 14H20 : GYMNASSE</b>
Semaine du : 20 au 24 mai	<b>FÉRIÉ</b>  <b>service de garde fermé</b>	Endroit : Module fusée Nom de l'activité : Jeux de module  Type d'activité : Psychomoteur  Développement global : Social Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Jeux de construction  Type d'activité : Ludique  Développement global : Affectif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Module fusée Nom de l'activité : Soccer  Type d'activité : Psychomoteur  Développement global : Actif Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Gamelle Nom de l'activité : Jeux au choix de l'élève Type d'activité : Socioculturel  Développement global : Affectif Horaire : 16h15 à 16h50