
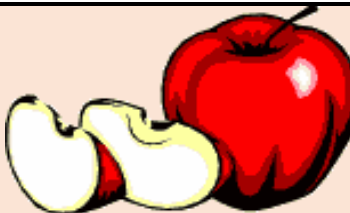




	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
<p>Sem : du 2 au 6</p> <p>*Les citrouilles</p> <p>15h30-16h15 (Cour préscolaire)</p>	<p>Endroit : Cour préscolaire Nom de l'activité : Dans la citrouille de l'épicerie</p> <p>Type d'activité : active et ludique Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h30-15h50</p>	<p>Endroit : La classe Nom de l'activité : Citrouille accordéon</p>  <p>Type d'activité : artistique et ludique Développement global : Motricité fine, affectif et social</p> <p>Horaire : 10h30-11h00</p>	<p>Endroit : Transition (intérieur et extérieur) Nom de l'activité : Chanson de la citrouille</p> <p>Type d'activité : active et ludique Développement global : psychomoteur, cognitif</p> <p>Horaire : Pour tous les déplacements</p>	<p>Endroit : La classe Nom de l'activité : Bacs sensoriels</p> <p>Type d'activité : Créative et artistique Développement global : Motricité fine et ludique</p> <p>Horaire : 11h50-12h10</p>	<p>Endroit : Gym Nom de l'activité : La maison hantée</p> <p>Type d'activité : Jeu de groupe en mode course Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 16h10-16h45</p>
<p>Sem : du 9 au 13</p> <p>*Le fantôme</p> <p>15h30-16h15 (Module: la fusée)</p>	 <p>CONGÉ POUR TOUS Service de garde fermé</p>	<p>Endroit : Terrain de soccer Nom de l'activité : Attention au fantôme</p> <p>Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h30-15h50</p>	<p>Endroit : La classe Nom de l'activité : Mon doux fantôme</p>  <p>Type d'activité : Artistique Développement global : Manipulation fine et affectif</p> <p>Horaire : 15h30-15h50</p>	<p>Endroit : La forêt Nom de l'activité : Promenons-nous dans les bois</p> <p>Type d'activité : Jeu de attrapons les amis et de tag Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 10h30-11h00</p>	<p>Endroit : La classe Nom de l'activité : Petite gâterie</p> <p>Type d'activité : De cuisine, artistique et ludique Développement global : Motricité fine, social</p> <p>Horaire : 15h30-16h10</p>
<p>Sem : du 16 au 20</p> <p>*L'araignée</p> <p>15h30-16h15 (Module: le coq)</p>	<p>Endroit : Cour préscolaire Nom de l'activité : Attention à l'araignée</p> <p>Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur et affectif</p> <p>Horaire : 15h30-15h50</p>	<p>Endroit : Gymnase Nom de l'activité : La toile d'araignée</p> <p>Type d'activité : Active et ludique Développement global : Psychomoteur et socio-affectif</p> <p>Horaire : 16h10-16h40</p>	<p>Endroit : Dans le bois Nom de l'activité : La chasse d'halloween</p> <p>Type d'activité : Jeu d'associations Développement global : Psychomoteur affectif</p> <p>Horaire : 10h30-11h00</p>	<p>Endroit : La classe Nom de l'activité : Atelier de dessins</p> <p>Type d'activité : Artistique, ludique Développement global : Motricité fine</p> <p>Horaire : 11h50-12h10</p>	<p>JOURNÉE PÉDAGOGIQUE</p>  <p>Activités au service de garde</p>
<p>Sem : du 23 au 27</p> <p>*La sorcière</p> <p>Farfelue</p> <p>15h30-16h15 (Terrain de soccer gauche et balançoires)</p>	<p>Endroit : La classe Nom de l'activité : La sorcière articulée</p> <p>Type d'activité : Ludique et artistique Développement global : Motricité fine</p> <p>Horaire : 15h30-16h00</p>	<p>Endroit : La classe ou classe extérieur Nom de l'activité : Histoire de magie</p> <p>Type d'activité : Cognitive et ludique Développement global : Socio-affectif</p> <p>Horaire : 10h30-10h45</p>	<p>Endroit : Partie asphaltée Nom de l'activité : Le chaudron de la sorcière</p> <p>Type d'activité : Ludique et social Développement global : Psychomoteur</p> <p>Horaire : 15h30-16h00</p>	<p>Endroit : Gym Nom de l'activité : Au bal masqué</p> <p>Type d'activité : Artistique Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 16h10-16h40</p>	<p>Endroit : Terrain de soccer Nom de l'activité : Quidditch</p> <p>Type d'activité : Jeu de groupe et de course Développement global : Psychomoteur et socio-affectif</p> <p>Horaire : 10h30-11h00</p>

