





	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du : 28 au 1 septembre	JOURNÉE PÉDAGOGIQUE  Activités au service de garde	JOURNÉE PÉDAGOGIQUE  Activités au service de garde	<i>Activités d'accueil</i>	<i>Activités d'accueil</i>	<i>Activités d'accueil</i>
Semaine du : 4 au 8 Septembre (coq)	CONGÉ POUR TOUS  Service de garde fermé	<i>Activités d'accueil</i>	<i>Activités d'accueil</i>	<i>Activités d'accueil</i>	<i>Activités d'accueil</i>
Semaine du : 11 au 15 Septembre (dôme)	Endroit : Module dôme Nom de l'activité : Jeu de module Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Classe Nom de l'activité : Parcours Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Module dôme Nom de l'activité : Jeu de ballon Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Classe Nom de l'activité : Jeu de construction Type d'activité : Ludique Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Module dôme Nom de l'activité : Jeu de sable Type d'activité : Socioculturel Développement global : Social Horaire : 15h15 à 16h10
Semaine du : 18 au 22 Septembre(sapins)	Endroit : Module sapins Nom de l'activité : Jeu de module Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Classe Nom de l'activité : Jeu sensoriel Type d'activité : Ludique Développement global : Affectif Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Gymnase Nom de l'activité : Jeu de ballon Type d'activité : Actif Développement global : Psychomoteur Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Classe Nom de l'activité : Jeu de table Type d'activité : Socioculturel Développement global : Social Horaire : 16h15 à 16h50	JOURNÉE PÉDAGOGIQUE  Activités au service de garde
Semaine du : 25 au 29 Septembre (fusée et classe)	Endroit : Module fusée Nom de l'activité : Jeu de module Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Module fusée Nom de l'activité : Recherche et trouve Type d'activité : Active Développement global : Cognitif Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Classe Nom de l'activité : Parcours Type d'activité : Active Développement global : Psychomoteur Horaire : 16h15 à 16h50	Endroit : Module fusée Nom de l'activité : Collage Type d'activité : Artistique Développement global : Cognitif Horaire : 15h15 à 16h10	Endroit : Classe Nom de l'activité : Jeu de mémoire Type d'activité : Ludique Développement global : Cognitif Horaire : 16h15 à 16h50