














	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du : 29 au 2 juin	<p>Endroit : LOCAL MUSIQUE (jour # 4)</p> <p>Nom de l'activité : PROJET CHORALE</p> <p>Type d'activité : Ludique</p> <p>Développement global : Cognitif et morale</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : COUR EXTÉRIEURE</p> <p>Nom de l'activité :  BALLON PRISONNIER</p> <p>Type d'activité : Active (jeu de stratégie)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : COUR EXTÉRIEURE</p> <p>Nom de l'activité :  FOOTBALL</p> <p>Type d'activité : Active (sport)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h15</p>	<p>Endroit : GYMNASSE</p> <p>Nom de l'activité : BASKET REBOND OMNIKIN</p> <p>Type d'activité : Active (sport)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : PARC DU PLATEAU</p> <p></p> <p>Nom de l'activité : fontaine d'eau, tennis, patins à roues, escalade</p> <p>Type d'activité : Active et ludique</p> <p>Développement global : Social et psychomoteur</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>
Semaine du : 5 au 9 juin	<p>Endroit : GYMNASSE</p> <p>Nom de l'activité : BOULE DE FEU D'INDIANA JONES</p> <p>Type d'activité : Active (jeu de poursuite)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : LOCAL MUSIQUE (jour # 10)</p> <p>Nom de l'activité : PROJET CHORALE</p> <p>Type d'activité : Ludique</p> <p>Développement global : Cognitif et morale</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : COUR EXTÉRIEURE</p> <p>Nom de l'activité :  BALLON-CANADIEN</p> <p>Type d'activité : Active (sport)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : BOISÉ</p> <p>Nom de l'activité :  STRATEGO</p> <p>Type d'activité : Active (jeu de stratégie et poursuite)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : GYMNASSE</p> <p>Nom de l'activité : JEU AU CHOIX DES ÉLÈVES</p> <p>Type d'activité : Active (jeu de coopération et de stratégie)</p> <p>Développement global : psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>
Semaine du : 12 au 16 juin	<p>Endroit : LOCAL MUSIQUE (jour # 4)</p> <p>Nom de l'activité : PROJET CHORALE</p> <p>Type d'activité : Ludique</p> <p>Développement global : Cognitif et morale</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : PARC DU PLATEAU</p> <p></p> <p>Nom de l'activité : fontaine d'eau, tennis, patins à roues, escalade</p> <p>Type d'activité : Active et ludique</p> <p>Développement global : Social et psychomoteur</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : COUR EXTÉRIEURE</p> <p>Nom de l'activité :  OMNIKIN DE PLAGE</p> <p>Type d'activité : Active (grands jeux)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : GYMNASSE</p> <p>Nom de l'activité : JEU AU CHOIX DES ÉLÈVES</p> <p>Type d'activité : Active (jeu de coopération et de stratégie)</p> <p>Développement global : psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>PARTY FIN D'ANNÉE</p> 
Semaine du : 19 au 23 juin	<p>Endroit : BOISÉ</p> <p>Nom de l'activité :  SEIGNEUR DES ANNEAUX</p> <p>Type d'activité : Active (jeu de stratégie)</p> <p>Développement global : psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : COUR EXTÉRIEURE</p> <p>Nom de l'activité :  BALLON EN CAGE</p> <p>Type d'activité : Active (grands jeux)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Endroit : COUR EXTÉRIEURE</p> <p>Nom de l'activité :  TWIX</p> <p>Type d'activité : Active (jeu coopératif)</p> <p>Développement global : Psychomoteur et social</p> <p>Horaire : 15h20 à 16h10</p>	<p>Dernière journée d'école</p> 	 <p>CONGÉ POUR TOUS Service de garde fermé</p>

